**การสอน 15 %**

**ตารางที่ 1 รายวิชาทั้งหมดที่สอนเกี่ยวกับการพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน ประจำปีการศึกษา 2564**

**หลักสูตรทั้งหมดที่เปิดการเรียนการสอน จำนวน 12 หลักสูตร**

**หลักสูตรที่พัฒนาชุนชน จำนวน 13 หลักสูตร**

| **ชื่อรายวิชา (ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ)** | **คำอธิบายรายวิชา  (ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ)** | **วิธีการบูรณาการความร่วมมือกับชุมชน** | **Link (ย่อ) หลักฐานอ้างอิง** |
| --- | --- | --- | --- |
| 1) 4134216 การออกแบบและพัฒนาเกม  Game Design and Development | แนวคิดพื้นฐานในการพัฒนาเกม แนวคิดการออกแบบเกมความคิดเชิงสร้างสรรค์ขั้นตอนการพัฒนาเกม ภาษาและเครื่องมือที่ใช๎ในการพัฒนาเกม ตัวแปร การรับข้อมูล ข้อมูลนำเข้าจากผู้เล่น การสร๎างเงื่อนไข การควบคุมทิศทางของเกม การกำหนดเหตุการณ์ การพัฒนาเกมด้วยเทคนิคต่าง ๆ | วิเคราะห์ปัญหาร่วมกัน หาแนวทางร่วมกันในการแก้ปัญหา นำไปสู่การปฏิบัติ และติดตามประเมินผล |  |
| 2) 4133305 การออกแบบและเขียนโปรแกรมบนเว็บ  Web Design and Programming | เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตและเว็บ ศิลป์มโนทัศน์การออกแบบเว็บ การวิเคราะห์และออกแบบข้อมูลสำหรับเว็บ การวางโครงสร้างเนื้อเรื่อง รูปแบบของจอภาพ การจัดวางข้อมูลในเว็บ การใช้สี องค์ประกอบพื้นฐานของเว็บ การเคลื่อนไหวและการกำหนดทิศทาง การออกแบบเว็บโดยคำนึงถึงการใช้งาน การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการสร้างเว็บเพจ ภาษาเอชทีเอ็มแอลกับการสร้างเว็บเพจ ภาษาสคริปต์ที่ใช้สำหรับการเขียนโปรแกรมบนเว็บ การสร้างหน้าเว็บแบบพลวัต การใช๎งานคุกกี้เซสซั่น การติดตํอเชื่อมโยงกับฐานข้อมูล การปรับแต่งประสิทธิภาพ และความปลอดภัยในการใช๎งาน รวมถึงการเขียนโปรแกรมในฝั่งของบราวเซอร์ การใช้สคริปต์จาวา การเขียนโปรแกรมในฝั่งของเครื่องให้บริการ | วิเคราะห์ปัญหาร่วมกัน หาแนวทางร่วมกันในการแก้ปัญหา นำไปสู่การปฏิบัติ และติดตามประเมินผล |  |
| 3) 4134308 การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่  Mobile Application Development | หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์แนวคิดการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ การออกแบบและจัดการส่วนติดต่อกับผู๎ใช้งานบนหน๎าจอของระบบปฏิบัติการบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ การแจ๎งเตือน การใช้ข้อมูลร่วมกัน วงจรชีวิตการทำงานของโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ การจัดการทรัพยากรในอุปกรณ์เคลื่อนที่ การบริหารจัดการสารสนเทศในอุปกรณ์เคลื่อนที่ การให้บริการตามตำแหน่ง การพัฒนาโปรแกรมเพื่อเชื่อมต่อกับแผนที่ การบรรจุโปรแกรมประยุกต์ขึ้นสู่สาธารณะ | วิเคราะห์ปัญหาร่วมกัน หาแนวทางร่วมกันในการแก้ปัญหา นำไปสู่การปฏิบัติ และติดตามประเมินผล |  |
| 4) 4133215 การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการเรียนรู้  Development of Electronic Media for Learning | ลักษณะ ประเภทและองค์ประกอบหลักของสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการเรียนการสอน การออกแบบและพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ มาตรการพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ การจัดการสิ่งแวดล้อมการเรียนรู๎บนเครือข่าย ฝึกปฏิบัติการสร้าง และวิจัยเพื่อพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการเรียนรู๎ | วิเคราะห์ปัญหาร่วมกัน หาแนวทางร่วมกันในการแก้ปัญหา นำไปสู่การปฏิบัติ และติดตามประเมินผล |  |
| 5) วิทยาศาสตร์การกีฬาเบื้องต้น  Introduction to Sports Science | ความหมายของวิทยาศาสตร์การกีฬาและการออกกําลังกาย หลักการ ขอบข่ายความรู้ พื้นฐาน  ในสาขาวิชาที่เกี่ยวข้อง บทบาทของวิทยาศาสตร์การกีฬาเพื่อความเป็นเลิศและการ ออกกําลังกายเพื่อสุขภาพ วิวัฒนาการ และการประยุกต์ใช้องค์ความรู้ด้านวิทยาศาสตร์การ กีฬาและการดูแลรักษาสุขภาพ | การให้ความรู้เกี่ยวกับการดูแลรักษาสุขภาพ | รูปภาพลงพื้นที่ |
| 6) การป้องกันและการบาดเจ็บทางการกีฬาและการออกกําลังกาย Prevention and Injury in Sports and Exercise | สาเหตุ ปัจจัยต่าง ๆ และกลไกการบาดเจ็บ ที่เป็นสาเหตุของการบาดเจ็บจากกีฬาและ การออกกําลังกาย ชนิดของการบาดเจ็บ อาการ และอาการแสดงออก แนวทางรักษาและการ พักฟื้นร่างกายภายหลังการบาดเจ็บ ความสำคัญของการป้องกันการบาดเจ็บทางการกีฬาและ การออกกําลังกาย | การให้ความรู้และช่วยเหลืออาการบาดเจ็บจากการออกกำลังกายหรือการเคลื่อนไหวต่างๆในชีวิตประจำวัน | รูปภาพลงพื้นที่ |
| 7) จิตวิทยาการออกกําลังกายและกีฬา  Exercise and Sports Psychology | ทฤษฎี หลักการทางจิตวิทยาที่เกี่ยวข้องกับการออกกําลังกายและกีฬา การใช้หลัก จิตวิทยา ศึกษาพฤติกรรมของมนุษย์ที่เกี่ยวข้องกับการออกกําลังกายและกีฬา การใช้หลัก จิตวิทยาเพื่อศึกษาพฤติกรรมของมนุษย์ที่มีผลต่อความสำเร็จในการออกกําลังกายและการกีฬา | การให้ความรู้และการช่วยเหลือด้านการจัดการทางอารมณ์และจิตใจ | รูปภาพลงพื้นที่ |
| 8) โครงงานพิเศษสำหรับวิทยาศาสตร์การกีฬา  Special Project in Sports Science | การสืบค้น ศึกษา วิเคราะห์ และสังเคราะห์งานวิจัยทางด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา การออกกําลังกายและสุขภาพ การวิจัยขั้นพื้นฐานทางด้านวิทยาศาสตร์การกีฬา การเขียนบทความ การวิจัยและการนำเสนอผลงานวิจัยภายใต้การควบคุมดูแลของอาจารย์ที่ปรึกษา | การลงพื้นที่ศึกษาทดลองในการพัฒนาสุขภาพของชุมชน | รูปภาพลงพื้นที่ |
| 9) การออกกําลังกายเพื่อสุขภาพ  Exercise for Health | หลักพื้นฐานการออกกําลังกาย ทฤษฎีการออกกําลังกาย การเคลื่อนไหวร่างกาย รูปแบบ ภารเคลื่อนไหว หลักและตัวแปรของการออกกําลังกาย กิจกรรมการออกกําลังกายเพื่อสุขภาพ ประโยชน์ด้านสรีรวิทยาและจิตวิทยาของการออกกําลังกายเพื่อสุขภาพ การสร้างเสริมสุขภาพ การออกกําลังกายสำหรับวัยต่าง ๆ | การให้ความรู้และรูปแบบการออกกำลังกายเพื่อพัฒนาสุขภาพให้ชุมชนในรูปแบบต่างๆที่เหมาะสม | รูปภาพลงพื้นที่ |
| 10) สมุนไพรเพื่อสุขภาพและความงาม  Herbs for health and beauty | องค์ประกอบทางเคมีของสมุนไพรที่เกี่ยวข้องกับการเสริมสุขภาพ ความงามและเครื่องสำอาง ประโยชน์และโทษของเครื่องสำอางที่ผลิตจากสารเคมี และสมุนไพรเพื่อเสริมสุขภาพและความงาม อาหารเสริมสุขภาพและสปา การเลือกใช้เครื่องสำอาง การเก็บรักษาเครื่องสำอางอย่างถูกวิธี การใช้ประโยชน์ และข้อควรระวังในการใช้สมุนไพร รวมทั้งหลักการและปฏิบัติการทางเคมีเพื่อการวิเคราะห์เบื้องต้ | นำสมุนไพรในชุมชนมาสกัด และแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์ เช่นยาหม่อง น้ำมันเหลือง สบู่ ยากันยุง และสามารถนำไปเผยแพร่สู่ชุมชนได้ |  |
| 11) 4562303 นวัตกรรมการสร้างและแยกแบบตัด (Pattern Making and Drafting Innovation) | การสร้างแบบตัดมาตรฐานเสื้อ กระโปรง และกางเกง การสร้างปกและแขนเสื้อชนิดต่าง ๆ การแยกแบบตัดจากแบบมาตรฐาน เทคโนโลยีและนวัตกรรมการสร้างแบบตัดด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป | บูรณาการเนื้อหาด้านการสร้างแบบตัดเข้ากับการจัดโครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัย นำองค์ความรู้ไปถ่ายทอดสู่ชุมชน เพิ่มทักษะการฝึกปฏิบัติของนักศึกษา และเพิ่มทักษะความรู้ให้แก่ชุมชน เพื่อพัฒนากลุ่มชุมชนให้ดีขึ้น | มคอ.3 นวัตกรรมการสร้างและแยกแบบตัด |
| 12) 4562305 เทคนิคการตัดเย็บ (Sewing Techniques) | เทคนิคการตัดเย็บพื้นฐานและเทคนิคการตัดเย็บส่วนต่าง ๆ ของเสื้อ กระโปรง และกางเกง เทคนิคการทำตะเข็บ และการตกแต่งเสื้อผ้า รวมทั้งการใช้อุปกรณ์ตัดเย็บให้เหมาะกับงาน | บูรณาการเนื้อหาด้านเทคนิคการตัดเย็บเข้ากับการจัดโครงการยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัย นำองค์ความรู้ไปถ่ายทอดสู่ชุมชน เพิ่มทักษะการฝึกปฏิบัติของนักศึกษา และเพิ่มทักษะความรู้ให้แก่ชุมชน เพื่อพัฒนากลุ่มชุมชนให้ดีขึ้น | มคอ.3 เทคนิคการตัดเย็บ |
| 13) อนามัยชุมชน Community Health | ความหมาย ความสำคัญ และขอบเขตของงานอนามัยชุมชน ปัญหาพื้นฐานของงานอนามัยชุมชน แนวคิด หลักการ และทฤษฎีการพัฒนาอนามัยชุมชน การเตรียมชุมชน การทำแผนที่ชุมชน การวินิจฉัยปัญหาในชุมชน การวางแผนดำเนินงานเพื่อแก้ไขปัญหาด้านสุขภาพในชุมชน การมีส่วนร่วมในชุมชนและ การสร้างเครือข่ายพัฒนาอนามัยชุมชน การควบคุมและกำกับงาน การประเมินผล การสรุปรายงาน และการฝึกปฏิบัติ | มีชุมชนเป็นห้องปฏิบัติการธรรมชาติ โดยขอความร่วมมือและฝึกปฏิบัติการในชุมชน ทั้งการเตรียมชุมชน การทำแผนที่ชุมชน การวินิจฉัยปัญหาในชุมชน การวางแผนดำเนินงานเพื่อแก้ไขปัญหาด้านสุขภาพในชุมชนโดยความร่วมมือและการมีส่วนร่วมในชุมชนและการสร้างเครือข่ายพัฒนาอนามัยชุมชน |  |

หลักฐานสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศสรุปผลรายวิชาที่เปิดสอนในภาค/ปีการศึกษา

| รหัส ชื่อวิชา | ภาค/  ปีการศึกษา | ร้อยละการกระจายของเกรด | | | | | | | | จำนวนนักศึกษา | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| A | B+ | B | C+ | C | D+ | D | F | ลงทะเบียน | สอบผ่าน |
| 4131301:61 หลักการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์ | 1/2564 | 19 | 6 | 8 | 7 | 6 | 25 | 11 | 38 | 122 | 82 |
| 4131401:61 พื้นฐานเทคโนโลยีสารสนเทศ | 1/2564 | 28 | 25 | 27 | 13 | 13 | 5 | 2 | 5 | 120 | 113 |
| 4132102:61 การวิเคราะห์และออกแบบระบบสารสนเทศ | 1/2564 | 9 | 2 | 7 | 14 | 15 | 18 | 13 | 2 | 83 | 78 |
| 4132202:61 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต | 1/2564 | 0 | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 | 3 |
| 4132303:61 โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี | 1/2564 | 5 | 8 | 10 | 17 | 21 | 15 | 1 | 0 | 77 | 77 |
| 4132402:61 คณิตศาสตร์ดิสครีตและโครงสร้าง | 1/2564 | 8 | 5 | 8 | 15 | 13 | 15 | 5 | 12 | 81 | 69 |
| 4132404:61 การสื่อสารข้อมูลและเครือข่ายคอมพิวเตอร์ | 1/2564 | 16 | 19 | 23 | 8 | 9 | 3 | 1 | 0 | 79 | 79 |
| 4133203:61 ปฏิสัมพันธ์ระหว่างมนุษย์กับคอมพิวเตอร์ | 1/2564 | 13 | 15 | 16 | 15 | 5 | 2 | 0 | 1 | 67 | 66 |
| 4133207:61 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ | 1/2564 | 1 | 0 | 0 | 0 | 2 | 3 | 5 | 2 | 13 | 11 |
| 4133210:61 เทคโนโลยีกลุ่มเมฆ | 1/2564 | 4 | 4 | 6 | 4 | 5 | 1 | 4 | 0 | 28 | 28 |
| 4133212:61 การสร้างและผลิตมัลติมีเดีย | 1/2564 | 5 | 7 | 4 | 3 | 12 | 0 | 0 | 0 | 31 | 31 |
| 4133213:61 คอมพิวเตอร์กราฟิกส์และภาพเคลื่อนไหว 2 มิติฯ | 1/2564 | 4 | 8 | 6 | 2 | 5 | 6 | 0 | 0 | 31 | 31 |
| 4133220:61 การออกแบบสื่อเชิงโต้ตอบและเว็บ | 1/2564 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 |
| 4133305:61 การออกแบบและการเขียนโปรแกรมบนเว็บ | 1/2564 | 6 | 9 | 16 | 13 | 13 | 6 | 4 | 0 | 67 | 67 |
| 4133306:61 การเขียนโปรแกรมแบบวิชวล | 1/2564 | 2 | 1 | 0 | 1 | 5 | 0 | 0 | 4 | 13 | 9 |
| 4133405:61 ระบบดิจิทัล | 1/2564 | 8 | 5 | 2 | 5 | 6 | 0 | 0 | 0 | 26 | 26 |
| 4134802:61 การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ | 1/2564 | 28 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 32 | 32 |
| 4131201:61 ระบบฐานข้อมูล | 2/2564 | 16 | 9 | 13 | 24 | 17 | 14 | 0 | 1 | 106 | 93 |
| 4131302:61 การเขียนโปรแกรมภาษาระดับสูง | 2/2564 | 2 | 6 | 9 | 34 | 14 | 17 | 14 | 0 | 108 | 96 |
| 4131403:61 เทคโนโลยีแพลตฟอร์มคอมพิวเตอร์ | 2/2564 | 13 | 16 | 15 | 28 | 20 | 0 | 0 | 0 | 107 | 92 |
| 4132101:61 ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ | 2/2564 | 6 | 15 | 14 | 9 | 11 | 4 | 5 | 0 | 70 | 64 |
| 4132103:61 การบริหารและการจัดการฐานข้อมูล | 2/2564 | 14 | 3 | 1 | 7 | 6 | 8 | 20 | 8 | 72 | 59 |
| 4132202:61 เทคโนโลยีอินเทอร์เน็ต | 2/2564 | 4 | 3 | 1 | 0 | 4 | 1 | 1 | 0 | 89 | 14 |
| 4132304:61 การเขียนโปรแกรมเชิงออบเจ็กต์ | 2/2564 | 1 | 3 | 1 | 4 | 9 | 8 | 14 | 1 | 70 | 40 |
| 4133204:61 เหมืองข้อมูลและคลังข้อมูลเบื้องต้น | 2/2564 | 11 | 4 | 10 | 13 | 11 | 8 | 5 | 6 | 70 | 62 |
| 4133205:61 ธุรกรรมอิเล็กทรอนิกส์ | 2/2564 | 2 | 9 | 18 | 15 | 4 | 4 | 1 | 0 | 67 | 53 |
| 4133208:61 ปัญญาประดิษฐ์เบื้องต้น | 2/2564 | 6 | 3 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 11 | 11 |
| 4133209:61 อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง | 2/2564 | 1 | 0 | 2 | 5 | 1 | 0 | 0 | 0 | 22 | 9 |
| 4133214:61 ภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ | 2/2564 | 7 | 5 | 4 | 4 | 4 | 8 | 0 | 0 | 33 | 32 |
| 4133215:61 การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการเรียนรู้ | 2/2564 | 3 | 5 | 4 | 7 | 5 | 4 | 3 | 0 | 33 | 31 |
| 4133217:61 ภาษาอังกฤษสำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ | 2/2564 | 12 | 9 | 8 | 16 | 21 | 0 | 0 | 0 | 67 | 66 |
| 4133219:61 เทคโนโลยีมัลติมีเดียและการประยุกต์ใช้งาน | 2/2564 | 42 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 46 | 46 |
| 4133229:61 ระบบหุ่นยนต์พื้นฐาน | 2/2564 | 21 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 29 | 29 |
| 4133230:61 การจัดการทรัพยากรสารสนเทศ | 2/2564 | 27 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 35 | 35 |
| 4133307:61 การสร้างโปรแกรมเว็บเซอร์วิส | 2/2564 | 0 | 3 | 2 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 11 | 11 |
| 4133406:61 การศึกษาวงจรและซ่อมบำรุงไมโครคอมพิวเตอร์ | 2/2564 | 1 | 0 | 4 | 5 | 7 | 2 | 3 | 0 | 22 | 22 |
| 4133801:61 การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพฯ | 2/2564 | 35 | 16 | 8 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 69 | 66 |
| 4134206:61 ความมั่นคงของสารสนเทศ | 2/2564 | 2 | 3 | 4 | 12 | 15 | 0 | 0 | 0 | 38 | 36 |
| 4134211:61 การออกแบบและบริหารเครือข่าย | 2/2564 | 1 | 4 | 3 | 4 | 2 | 4 | 4 | 0 | 22 | 22 |
| 4134216:61 การออกแบบและพัฒนาเกม | 2/2564 | 3 | 2 | 5 | 7 | 4 | 6 | 0 | 0 | 32 | 27 |
| 4134308:61 การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ | 2/2564 | 1 | 0 | 0 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 11 | 4 |
| 4134901:61 หัวข้อพิเศษเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ | 2/2564 | 3 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 38 | 6 |
| 4134902:61 สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ | 2/2564 | 19 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 34 | 19 |
| 4134903:61 โครงงานนักศึกษา | 2/2564 | 4 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 35 | 5 |

**ตารางที่ 2 จำนวนนักศึกษาที่เข้าเรียนรายวิชาที่สอนเกี่ยวกับการพัฒนาชุมชนอย่างยั่งยืน ประจำปีการศึกษา 2564 และสอบผ่าน**

จำนวนนักศึกษาทั้งหมด ปีการศึกษา 2564 = 491 คน

| **ชื่อรายวิชา (ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ)** | **จ.นศ.ที่ลงทะเบียนเรียน** | **จ.นศ.ที่สอบผ่าน** | **ผลลัพธ์การเรียนรู้ที่ได้** | **หลักฐานอ้างอิง** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| วิทยาศาสตร์การกีฬาเบื้องต้น  Introduction to Sports Science | 98 | 93 | นศ.ได้เข้าใจหลักการทางวิทยาศาสตร์การกีฬาที่นำไปใช้กับชุมชน | รูปภาพ มคอ.5 |
| การป้องกันและการบาดเจ็บทางการกีฬาและการออกกําลังกาย Prevention and Injury in Sports and Exercise | 77 | 77 | นศ.ได้เข้าใจการป้องกันและการบาดเจ็บทางการกีฬาและการออกกําลังกาย ที่นำไปใช้กับชุมชน | รูปภาพ มคอ.5 |
| จิตวิทยาการออกกําลังกายและกีฬา  Exercise and Sports Psychology | 67 | 66 | นศ.ได้เข้าใจหลักการทางจิตวิทยาการออกกําลังกายที่นำไปใช้กับชุมชน | รูปภาพ มคอ.5 |
| โครงงานพิเศษสำหรับวิทยาศาสตร์การกีฬา  Special Project in Sports Science | 77 | 77 | นศ.ได้เข้าใจหลักการและวิธีการวิจัยที่นำไปใช้กับชุมชน | รูปภาพ มคอ.5 |
| การออกกําลังกายเพื่อสุขภาพ  Exercise for Health | 90 | 88 | นศ.ได้เข้าใจหลักการออกกำลังการเพื่อสุขภาพที่นำไปใช้กับชุมชน | รูปภาพ มคอ.5 |
| สมุนไพรเพื่อสุขภาพและความงาม  Herbs for health and beauty | 60 | 60 | นักศึกษาสามารถนำสมุนไพรในท้องถิ่นมาสกัด และแปรรูปเป็นผลิตภัณฑ์ เช่นยาหม่อง น้ำมันเหลือง สบู่ ยากันยุง และสามารถนำไปเผยแพร่สู่ชุมชนได้ | มคอ. 3 และ มคอ.5 |
| 4562303 นวัตกรรมการสร้างและแยกแบบตัด (Pattern Making and Drafting Innovation) | 11 | 11 | นักศึกษาสามารถสร้างและแยกแบบตัดได้ |  |
| 4562305 เทคนิคการตัดเย็บ (Sewing Techniques) | 11 | 11 | นักศึกษาสามารถตับเย็บด้วยเทคนิคต่าง ๆ ได้ |  |